

Disciplina - Categoria

POLISPORTIVO - ORIENTEERING

Età dei giocatori

> 12 anni

Titolo

SCORE ORIENTEERING

Materiale necessario

Mappa – Testimone – Lanterne con punzoni

[illegible]

Spazio necessario/come organizzarlo

Parco o centro storico preferibilmente zona pedonale

Durata attività

90 – 120 minuti.

Spiegazione attività

L'obiettivo della gara è di individuare le 12 lanterne minime necessarie a totalizzare lo score assegnato nel minor tempo possibile comunque entro il tempo massimo stabilito (es. 90 minuti).

Lo score può essere raggiunto anche sommando i valori di più di 12 lanterne.

La punzonatura delle lanterne deve essere effettuata nei riquadri del testimone corrispondenti al valore della stessa, senza eccedere gli spazi predisposti. In alternativa al punzone manuale, si può usare quello elettronico o far scrivere al concorrente il codice della lanterna.

L'orario d'arrivo verrà assegnato alla consegna del testimone nel punto contrassegnato dai due cerchi concentrici.